

公開研究会

「ゲームアクセシビリティの現在と未来」

2025年10月3日（金）

16:00-18:15（最大18:30分まで）

開催場所 立命館大学衣笠キャンパス創思館412

参加方法：参加費無料・事前申込不要

文字通訳あり

オンライン併用



プログラム

司会：シン・ジュヒョン（立命館大学）

16:00-16:05 開会の挨拶 大谷いづみ（立命館大学）

16:05-16:10 プロジェクト紹介 川端美季（立命館大学）

16:10-16:40 講演①（約30分）

「ゲームジャムにおけるアクセシビリティ・インクルージョンについての一考察」

ファドタウ ミハイル氏（コペンハーゲンIT大学・タリン大学）

16:40-17:10 講演②（約30分）

「残存機能を活かせ！eスポーツの力を最大限に」

曾川 稔氏（社会福祉法人 太陽の家）

17:10-17:30 学生発表（各10分）

発表①木村亮太（立命館大学先端総合学術研究科）

発表②トン ハオルイ（TONG HAORUI）（立命館大学先端総合学術研究科）

17:30-18:15 質疑応答・ディスカッション

登壇者＋参加者

18:15-18:20 閉会の挨拶 川端美季（立命館大学）

問い合わせ先：gameaccesskenseizon@gmail.com

主催：立命館大学生存学研究所研究プロジェクト「アクセシブルなゲーム環境の構築に向けて——太陽の家と地域実践に学ぶ」、科研費（挑戦的萌芽）「シリアスゲームを用いたマルチ モーダル・エスノグラフィの人類学的研究」

協力：立命館大学ゲーム研究センター（RCGS）