フォーラム

日本のゲームアーカイブの現在と未来を考える

ゲーム産業は国際的に巨大化の一途を辿っておりますが、歴史の浅い産業であることから映画やマンガ等と比べてもアーカイブ基盤は脆弱と言わざるを得ません。今回のカンファレンスは、ゲーム保存における産官学の連携強化を目標に開催したいと考えています。ゲーム産業を我が国の貴重な文化として発展させていくためには、産業振興はもちろんですが、その保存の問題も表裏一体として捉え、産官学が一体となって基盤を支えるための施策が必要といえます。

そこで今回は、参議院議員としてゲームアーカイブに取り組んでおられる赤松健氏にご講演いただき、その後、産官学それぞれの立場からキーパーソンとなる有識者を交えてゲーム保存の現状と課題について、様々な角度からその展望を見据えて議論します。

基調講演

アーカイブ哲学の実践　赤松 健 氏／漫画家、参議院議員

あかまつ けん／昭和43年7月5日、愛知県名古屋市生まれ。幼少期を熊本県熊本市、東京都東久留米市で過ごす。海城高校卒、中央大学文学部卒。1993年に第50回週刊少年マガジン新人漫画賞審査員特別賞を受賞し、漫画家デビュー。講談社の少年向け漫画雑誌にて28年連載を継続。2010年Amazon.com10周年殿堂入り。Japan Expoなど海外のイベントにゲスト出演多数。東京大学、東京藝術大学、早稲田大学等の教育機関にてコンテンツや著作権についての講義を行う。漫画家、日本漫画家協会常務理事・著作権部、デジタルアーカイブ学会評議員、株式会社Jコミックテラス取締役会長。主な作品に「A·Iが止まらない」「ラブひな」（第25回講談社漫画賞·少年部門受賞）「魔法先生ネギま!」「UQ HOLDER !」など。

登壇者プロフィール

ディスカッサント

浜村 弘一 氏

元『週刊ファミ通』編集長、
ZEN大学（仮称・設置認可申請中）歴史アーカイブ研究センター副所長

はまむら ひろかず／浜村通信として、ゲームを中心にエンターテインメント業界に広く知られた編集者・ライターであり実業家。株式会社KADOKAWAデジタルエンタテインメント担当シニアアドバイザー、一般社団法人日本eスポーツ連合理事、一般社団法人デジタルメディア協会理事、株式会社GameWith社外取締役などを務める。経歴としては、『週刊ファミ通』編集長、株式会社エンターブレイン代表取締役社長、株式会社KADOKAWA常務取締役、株式会社Gzブレイン（現・株式会社KADOKAWA Game Linkage）代表取締役社長などがある。

ディスカッサント

三津原 敏 氏

元ハル研究所代表取締役、『MOTHER2』等プログラマ、
ゲーム保存協会名誉会員

みつはら さとし／静岡県浜松市出身。学生時代にPC-8001に出会ってからコンピュータの魅力に取り憑かれ、日夜プログラミング、コードの解析などを行い研鑽に励む。地元の一般企業へ就職していたが、プログラムを仕事にしたい夢を追いかけて、1990年1月よりハル研究所へプログラマとして入社。「MOTHER2」など多くの作品開発に携わる。1999年に同社を離れた後はミラクルアーツ代表取締役として「ポケットモンスター」や「大乱闘スマッシュブラザーズX」など多くの作品にプログラマとして携わる。2012年にハル研究所に復職、2015年より代表取締役社長へ就任し、星のカービィ25周年キャンペーンなどをプロデュースする。現在はハル研究所役員を退任し、ミラクルアーツ代表取締役兼プログラマとして活躍中。多くの資料を所有し、レトロPC、ポケコンのコレクターでもある。

ディスカッサント

三宅 陽一郎 氏

株式会社スクウェア・エニックス　AI部 ジェネラル・マネージャー

みやけ よういちろう／京都大学で数学を専攻、大阪大学（物理学修士）、博士（工学、東京大学）。立教大学大学院人工知能科学研究科特任教授、IGDA日本ゲームAI専門部会チェア、日本デジタルゲーム学会理事。

著書に『人工知能の作り方』『ゲームAI技術入門』『戦略ゲームAI解体新書』など。

モデレーター

細井 浩一 氏

立命館大学映像学部 教授、
ZEN大学（仮称・設置認可申請中）歴史アーカイブ研究センター所長

ほそい こういち／立命館大学大学院経営学研究科博士後期課程。博士（経営学）。立命館大学政策科学部教授を経て現職。主な著書に『ファミコンとその時代』（NTT出版）など。デジタルゲームの長期保存に取り組むゲームアーカイブ·プロジェクト（GAP）は、産学公連携によるゲームの包括的な社会的保存活動として1990年代後半から継続している。

2024.1.28 SUN. 聴講無料

13:00-16:00　開場 12:30　定員 300名

オンライン開催　@Zoom ウェビナー

事前申し込みが必要です

先着順〈定員に達し次第、締め切らせていただきます〉

右記あるいは下記 URL よりお申し込みください。

申し込み先URL：
https://forms.gle/bxqhwmSfuz4imXMy6

お問い合わせはこちら〈立命館大学ゲーム研究センター〉
https://forms.gle/PSaCvueyobGbRjwd9

［主催］立命館大学ゲーム研究センター
［共催］ZEN大学（仮称・設置認可申請中）歴史アーカイブ研究センター　［協力］ゲームアーカイブ推進連絡協議会