

ゲームアーカイブ 推進連絡協議会 カンファレンスII

2024/1/28 SUN.

10:00-12:00 開場 9:30 定員 300名

オンライン開催

@Zoomウェビナー

聴講無料

事前申し込みが必要です

先着順（定員に達し次第、締め切らせていただきます）

右記あるいは下記 URL よりお申し込みください。

申し込み先URL: <https://forms.gle/ULaiDcfKV4tee5Ku8>



開催趣旨

ゲームアーカイブ推進連絡協議会では、これまで我が国のゲーム文化やその保存に関わる様々な催事、事業の窓口となるべく、「文化庁令和5年度 メディア芸術連携基盤等整備推進事業分野別強化事業」の一環としてゲーム所蔵館の相互連携強化を進めてまいりました。

ゲームアーカイブ推進連絡協議会カンファレンスは、同協議会の活動のアウトリーチの中心的な役割を担うものとして、2022 年度より開催しています。今回のカンファレンスは、協議会の活動成果や問題意識、そして今後の活動の指針を共有し、さらなるネットワークの拡大と活動基盤の強化を目的に実施致します。

ゲームアーカイブ推進連絡協議会とは

ゲームアーカイブ推進連絡協議会では、ゲーム所蔵館の連携の必要性を認識したうえで、各所蔵館が認識する問題点やノウハウの相互学習を図ることで、ゲームの保存活動を社会的により確固たるものとして成長させること、またそのための取り組みを協働して進めていくための窓口機能の環境構築を目指しています。

STAGE 1

10:00-

《ゲームアーカイブ推進連絡協議会について》

【STAGE 1】では、「文化庁令和5年度 メディア芸術連携基盤等整備推進事業分野別強化事業」の一環として進めて参りました「ゲームアーカイブ推進連絡協議会」の基本的な活動方針や構成、社会的役割についてご説明します。

STAGE 2

10:05-

《講演》

The Japanese video game collection
at Harvard-Yenching Library:
now, and looking forward

ハーバード・イエンチン図書館における
日本のビデオゲームコレクション、その現状及び展望

マクヴェイ 山田 久仁子

（ハーバード・イエンchin図書館 日本語資料担当司書）

ハーバード・イエンchin図書館コレクション「Japanese Video Games」
<https://library.harvard.edu/collections/japanese-video-games>

STAGE 3

10:25-

《鼎談》

【STAGE 3】では、ゲームアーカイブ推進連絡協議会のこれまでの活動、そして今後の展望テーマに協議会会长、副会長による鼎談を行います。

細井 浩一

（ゲームアーカイブ推進連絡協議会会长、立命館大学映像学部 教授、ZEN 大学（仮称・設置認可申請中）歴史アーカイブ研究センター所長）

ルドン・ジョゼフ

（ゲームアーカイブ推進連絡協議会副会長、ゲーム保存協会）

徳田 直人

（ゲームアーカイブ推進連絡協議会副会長、ナツゲーミュージアム）

（コーディネーター） 尾鼻 崇（大阪国際工科専門職大学）

お問い合わせはこちら 〈立命館大学ゲーム研究センター〉
<https://forms.gle/aFizUV5qyMtpK3Cw6>



〔主催〕文化庁

〔共催〕ゲームアーカイブ推進連絡協議会、立命館大学ゲーム研究センター

